**IZVEŠTAJ**

**Projekat:** Blockade

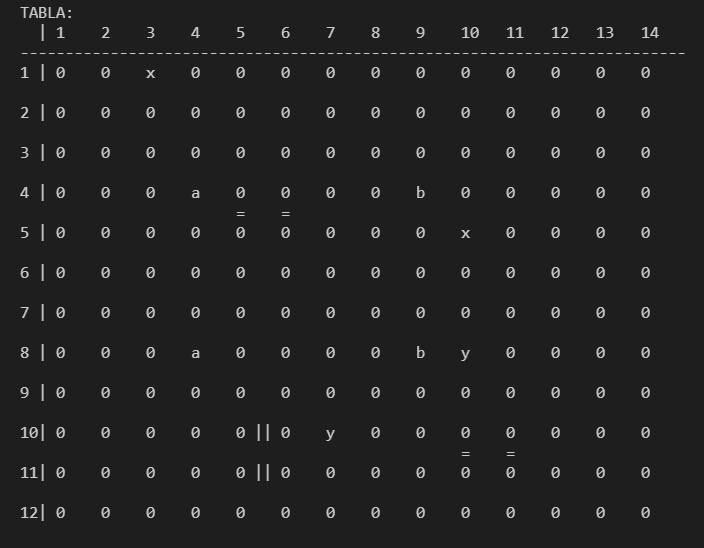
**Faza:** I

**Tim:** FVZTeam

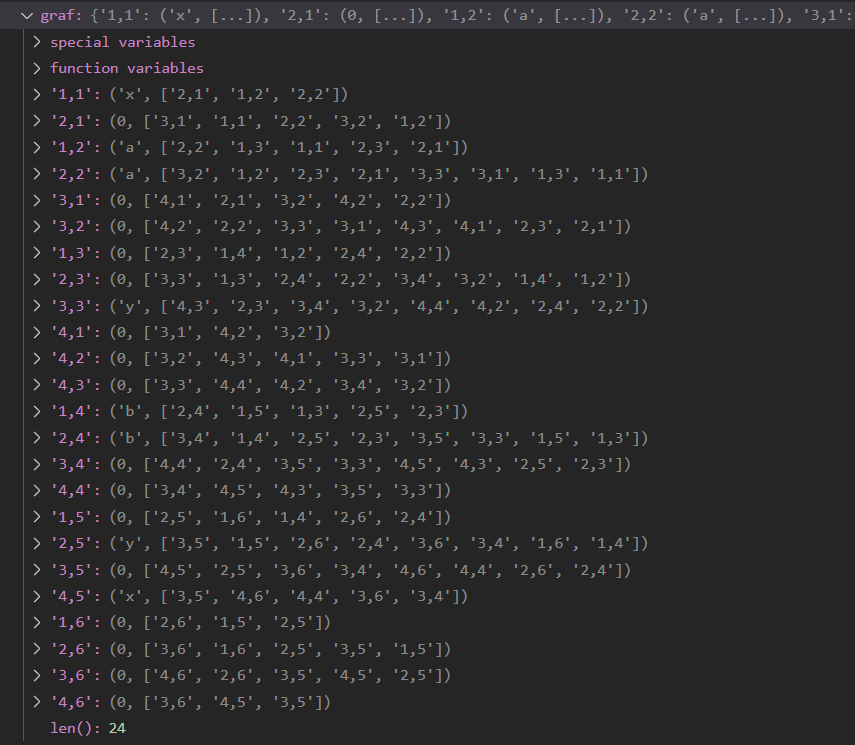
**Studenti**:

* Veljko Mijović Ušković
* Željko Miloradović
* Filip Trajković - 17503

**Konzolni prikaz aplikacije:**



**Prikaz grafa u memoriji:**



Napomena: Velicina grafa je setovana na (4,6) zbog lakseg prikaza na slici. Aplikacija podrzava maksimalni broj preporucen u dokumentaciji projekta.

**Metode koje se koriste u prvoj fazi:**

* def generisiGraf(m, n, nizZidova, listaPoz, pobedaX, pobedaY)
* def unesiZidove(graf, listaZidova, m, n)
* def pomocnoBrisanje(a, b, c, d, listaZidova, graf)
* def obrisi(listaZidova, graf)
* def SetujPocetnoStanje(velicinaX, velicinaY, listaIgraca, pobedaX, pobedaY)
* def pomeriIGraca(graf, m, n, startPoz, endPoz, naPotezu, pobeda, px, py)
* def validacijaPokreta(graf, trenutno, ciljno, endpoz, startPoz)
* def stampajGraf(graf, M, N)
* def gameLoop()
* def proveriPobednika(flag)